

# Padelregler

## Regler översikt

- På en vanlig plan (10x20m) spelar man alltid dubbel.
- Poängräkning är samma som för tennis.
- Linjerna på planen används endast vid serve.
- Serve ska slås underhands och studsas i motspelarnas serveruta.
- Serve får studsas upp i glasväggen men om den studsar i galler är den felaktig.
- Om bollen går direkt i motspelarnas vägg så räknas den som ute.

## Poängräkning

- Poängräkning i padel är precis som tennis. Man spelar bäst av 3 eller 5 set och i varje set gäller det att vinna 6 game.
- I ett game räknar man poängenligt: 0, 15, 30, 40, game.
- Om ställningen är 40-40 så måste man vinna med två poäng för att gamet ska avgöras.
- I ett set gäller det att komma först till 6 vunna game.
- Om ställningen är 5 - 5 så spelar man till 7 vunna game.
- Om ställningen är 6-6 så spelar man ett avgörande game, kallat tiebreak.
- Tiebreak spelas först till 7 vunna poäng, där man måste vinna med minst två poäng.

## Serve

- En serve i padel ska alltid slås underhands och bollen ska slås i, eller under, midjehöjd.
- Istället för att kasta upp bollen, som man gör i tennis, ska man i padel studsas bollen i marken. Studsen ska vara bakom egen servruta samt mellan mittlinjen och sidoväggen.
- Serven ska gå diagonalt och studsas i motståndarens motsatta serveruta.
- Serven är även giltig om den studsar upp i motståndarens glasvägg men om den däremot studsar upp i motståndarens galler så är den felaktig.
- Precis som i tennis så har man en förstaserve och en andraserve, dvs om man missar sin första har man en chans till.
- Missar man andraserven också blir det dubbelfel och poängen går till motståndaren.
- Om bollen vid serve touchar nätet innan den går in ska den slås om.

- Man har två servar på sig.
- Innan bollen tar i motspelarens vägg så måste den studsas i marken.
- Man får spela volley (inte på serve), halvvolley eller låta bollen studsas på glas/gallervägg.
- Man får även slå bollen på sin egen glasvägg för att få över den till motspelarnas planhalva.
- Man får inte slå bollen i gallret på sin egen sida.

## Hur vinner man poäng?

- Bollen studsar i marken två gånger på motståndarens sida
- Motståndaren slår bollen i nät.
- Motståndaren slår bollen ut, dvs antingen direkt ut ur "buren" eller direkt på en av dina väggar. Däremot är det giltigt att smasha bollen i marken och den då studsar ut ur buren.
- Om bollen smashes utanför är det ok för motståndaren att springa utanför planen och ta bollen innan den studsar.
- Motståndaren slår bollen i sitt eget galler.
- En motståndare träffas av bollen.

## Väggarna

- När man ska ta emot en boll så kan man låta den studsas upp i glasväggen efter att den studsat på marken, bollen är då fortfarande levande.
- Man kan även använda sin egen glasvägg för att slå tillbaka bollen.
- Gallret får bollen endast studsas upp på när man ska ta emot en boll. Bollen är då levande om den först studsar i marken och sen upp på gallret (detta gäller ej på serve).
- Om man slår bollen i gallret på sin egen sida så förlorar man bollen.
- På sin egen sida är regeln att man endast får använda sig av glasväggarna.



# BOLLNÄS PADEL